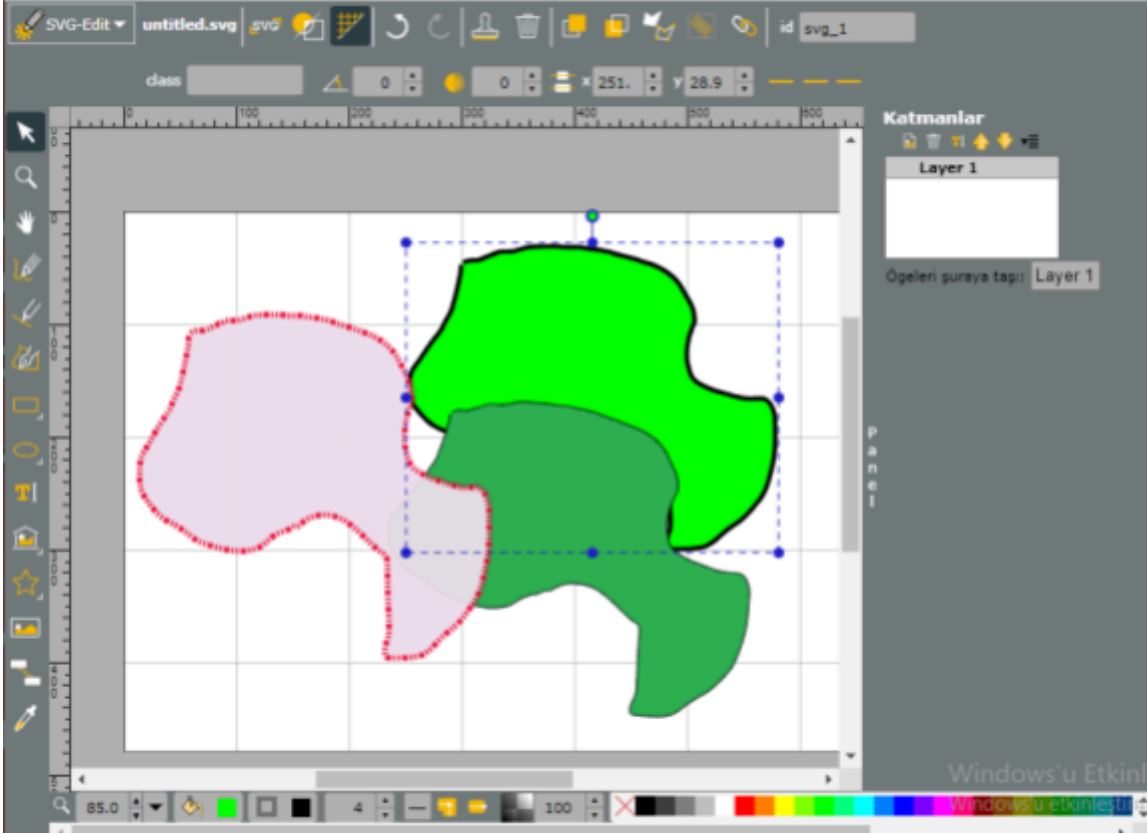


## Basit Vektörel Çizim Uygulaması (SVG-Edit)

SVG-Edit, vektörel çizim yapılabilen ücretsiz bir editördür. <https://svgedit.netlify.app/editor/> adresinden çevrimiçi kullanılabilir. Arayüzü aşağıdaki gibidir:

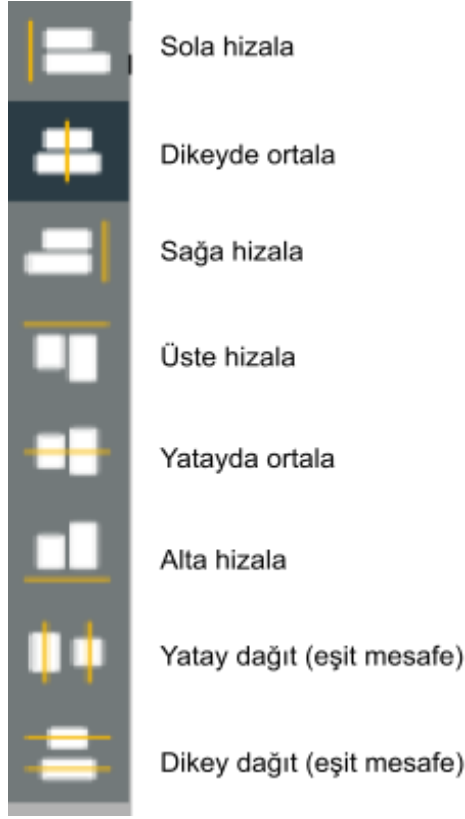


## Sık Kullanılan Araçlar/Düğmeler

	Seçim	Menü	Dosya adı	Geri al	Yinele	Çoğalt	Sil
	Yakınlaştırma						
	Kaydırma	SVG Kodu	Izgarayı göster/gizle	Öne gönder	Alta gönder		
	Kalem	Döndürme	Bulanıklık	Yatay konum	Dikey konum		
	Çizgi						
	Yol (path)	Çizgi ucu, ortası ve sonu					
	Kare/dikgörtgen	Çizgi kalınlığı ve türü					
	Elips/çember						
	Metin	Yakınlaştırma	Dolgu ve çizgi rengi	Saydamlık			
	Resim aracı						
	Şekil kütüphanesi						
	Çokgen/yıldız						
	İki objeyi bağla						
	Renk seçme						

## Hizalamalar

Nesneler (şekiller, yazılar vb) birbirine ve sayfaya göre hizalanabilir. Hizalama işlemi için öncelikle nesnelerin seçilmesi gerekir. Hizalama düğmeleri aşağıdaki gibidir:



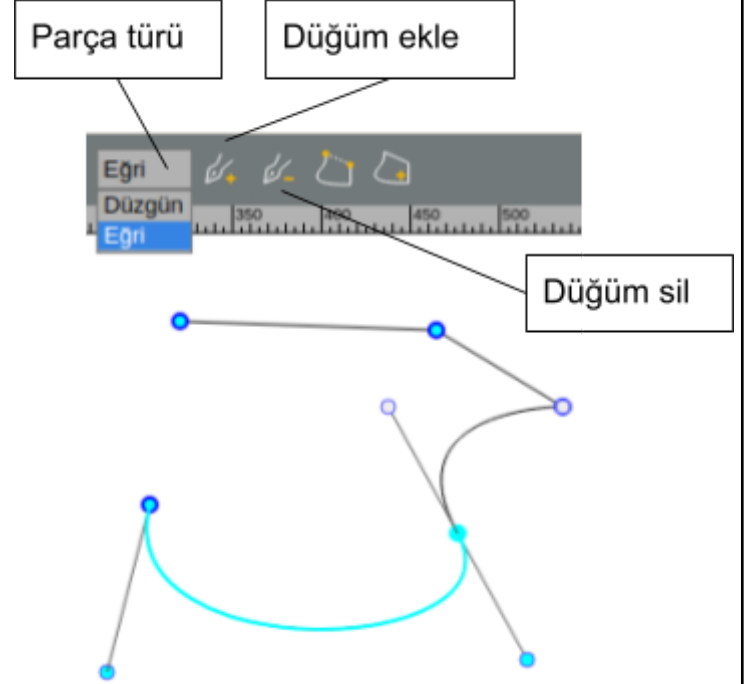
## Yol (Path) Aracı



Vektörel çizimlerde yol (path) düğmesi sıkça kullanılmaktadır. Yol (path) düğmesi ile yapılan çizimlerde her tıklamada düğümler (node) oluşur. Bu düğümler ile şeklin parçaları oluşturulur.

Her parça eğri veya düz çizgi olarak (düğümlere çift tıklanarak veya araç çubuğundan) değiştirilebilir.

Düğümler tutulup çekilerek şekil istenen biçime getirilebilir.



## Katmanlar

Vektörel çizimlerde katmanlardan yararlanmak çizimi kolaylaştırır. Katmanlar üste üste konulmuş şeffaf kağıtlar gibi düşünülebilir. Katmandaki amaç çizilecek şeklin ayrı parçaları ile daha detaylı çalışmaktır. Örneği bir evin gövdesi için ayrı, çatısı için ayrı katman oluşturulabilir. Veya bir insanın yüzü ve saçları için ayrı katman oluşturulabilir.

Katmanlar için SVG-Edit uygulamasının sağ tarafındaki "Panel" düğmesi tıklanır. Katmanlar sıralanabilir, isimlendirilebilir, birleştirilebilir. Katmanlardaki şekiller diğer katmanlara taşınabilir.

